

## Spelregels winterzaalvoetbalcompetitie.

1. Bij een uitbal mag het spel **niet** hervat worden d.m.v. indribbelen. Dus eerst inpassen naar een andere speler..
2. Een geldig doelpunt kan worden gescoord vanaf het gehele speelveld. Een doelman kan niet scoren via een uitgooi of een uittrap.
3. Als de bal achter is geweest mag **alleen in de O8 en O9-categorie** de doelman de bal uittrappen, maar bij de overige categorieën dient hij de bal met de hand in te rollen of te gooien. Indien de doelman de bal uit een spelsituatie ontvangt, mag hij als veldspeler de bal ook voetballend vanaf de grond in het spel brengen. Dit betekent dat hij in deze situatie de bal ook vanuit de cirkel vanaf de grond mag uittrappen.
4. Spelhervattingen dienen (in principe) binnen 4 seconden te worden genomen.
5. Een **sliding** is alleen toegestaan, als er geen gevaar is voor een tegenstander
6. Bij alle vrije trappen dienen de tegenstanders op minimaal 5 meter afstand te staan.
7. Alle vrije trappen zijn directe vrije trappen.
8. Indien de bal het plafond raakt, wordt een intrap (aan de zijlijn) gegeven, ter hoogte waar de bal het plafond raakte.
9. Handsballen binnen de vaste cirkel worden bestraft met een strafschoep. De doelman kan via een handsbal (alleen buiten de vaste cirkel) geen strafschoep veroorzaken.
10. Bij een overtreding kan de wedstrijdleider een 1 minuut tijdstraf geven. Het team van een definitief uit het veld gezonden speler of speelster mag twee en een halve minuut na de veldverwijzing weer aangevuld worden. Mocht de tegenstander binnen genoemde tijden een doelpunt scoren, mag het team van de gestrafte speler direct worden aangevuld. De betreffende speler of speelster die definitief uit het veld is gezonden mag de rest van de speeldag aan geen wedstrijden meer deelnemen.
11. Een hoekschoep wordt genomen vanaf een hoekpunt van het speelveld. Hieruit kan **rechtstreeks** gescoord worden door de speler die de hoekschoep neemt. Indribbelen of inpassen is niet toegestaan. De speler die de hoekschoep neemt mag wel inpassen naar een andere speler.
12. Bij het nemen van een strafschoep mag een schijnbeweging worden gemaakt, maar de aanloop dient on-onderbroken te zijn en binnen 4 seconden te zijn genomen.
13. Het terugspelen op de doelman is in alle categorieën toegestaan. Bij de O13 -pupillen en jonger mag de doelman de bal in het strafschoepgebied in de handen nemen terwijl dit bij de O14-junioren en ouder niet toegestaan is.
14. Indien de elektronische klok wordt gebruikt is de wedstrijd afgelopen op het moment dat "de zoemer" gaat. Is er geen elektronische klok beschikbaar, dan is het fluitsignaal van de scheidsrechter bepalend voor het einde van de wedstrijd.
15. Voorzover niet anders vermeld, gelden verder de spelregels uit de reguliere zaalvoetbalcompetitie.
16. Het spelen op schoenen met een zwarte zool is absoluut verboden.

### **ALGEMENE RICHTLIJNEN VOOR DE SCHEIDSRECHTERS:**

**DE SPELREGELS WORDEN TOLERANT TOEGEPAST.  
HOE JONGER DE DEELNEMERS HOE MEER TOLERANTIE.**